Project 3 Grading Sheet

學號 1.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

組別:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 學號 2.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

學號 3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Deadline. 2022 / 06 / 23 ，其餘0分。

滿分 100 ，P3 超出部分按 project 占比加分，合計最多加總成績 10 分。

1. 畫面顯示 (15%)

在列表中顯示所有建立的函數 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(3%)

新增、刪除函數列表中的物件 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(3%)

修改函數列表中的物件 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2%)

切換函數是否將顯示在圖表上 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2%)

顯示各函數格式是否合法 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2%)

利用不同顏色區分圖表上的函數 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(3%)

2. 數學計算 (35%)

方程式可有多個變數(a, b, c, 可能出現a=b+1) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(3%)

能辨識輸入是否為合法的數學式 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

* 非法的循環定義 e.g. “a=b+1”, “b=a+2”
* 非法的變數e.g. “y=a\*x+3，但使用者沒有定義a是多少
* 非法的語法 e.g. “y=x+/2”, “y=)x+2(”, “y=\*a+x”, “y=x+()”, “y=sin-(x)”
* 非法的變數名稱，不可含有保留字 e.g. “\*y=1+3”

能夠正確按照數學運算順序計算 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

可辨識負號 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2%)

需可計算三角函數(sin, cos, tan) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(10%)

3.繪圖功能(35%)

繪出X, Y軸 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(1%)

繪出網格 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2%)

繪出數字 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(2%)

可繪出任意方程式圖像 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(4%)

* 可繪出多組任意方程式圖像 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(3%)

滑鼠拖曳繪圖區域 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(3%)

* 拖曳距離與鼠標位移距離相同 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(8%)

滑鼠滾輪縮放繪圖區域 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(4%)

* 以滑鼠位置為縮放中心 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(8%)

4.Project報告(15%)

解釋做過的每個項目、演算法、程式運作流程等

條列出 Grading sheet 的每個項目(哪些有做、那些沒有)

5.加分項目(45%)

繪製含有tan的函數時，在接近極值的地方可正確顯示 :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (10%)

在不使用區隔符號的情況下正確parse方程式 :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (5%)

複雜方程式

重根 :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (10%)

x在左式 :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (10%)

左式為數學式 :\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (10%)